

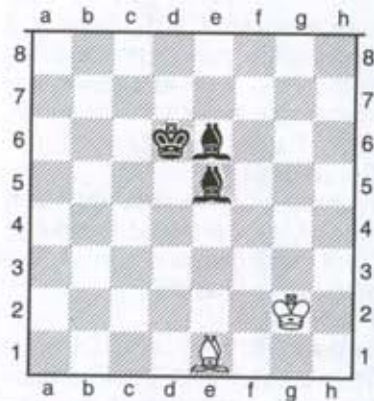
Catur

Bagi Pemula (7)

oleh: Djamil Djamal MN WI IC

LATIHAN

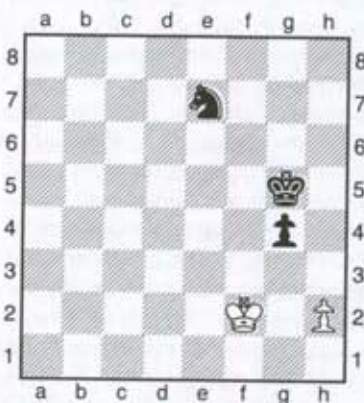
Diagram 90



Putih melangkah.

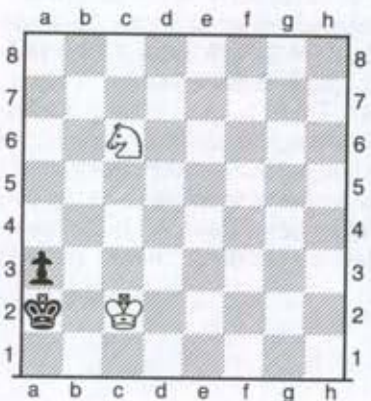
Langkah apakah yang terbaik dijalankan Putih supaya mencapai remis?

Diagram 91



Putih melangkah. Hitam bisa menang jika Putih membuat kekeliruan. Hanya satu langkah yang dapat menyelamatkan Putih dari kekalahan. Langkah apakah itu?

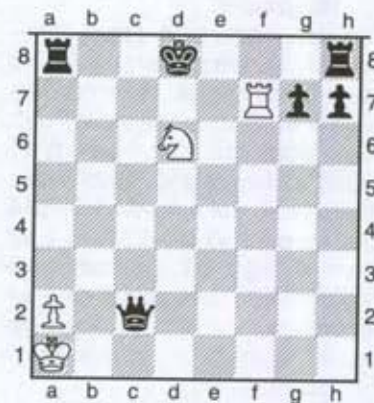
Diagram 92



Kunci Jawaban dapat dilihat pada akhir Latihan ini.

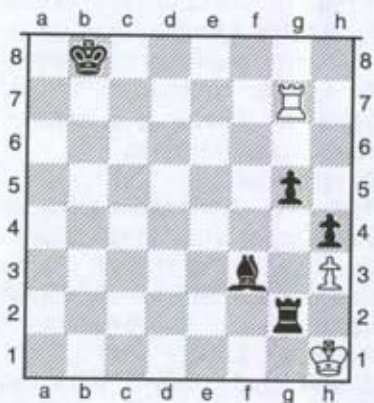
Dalam posisi ini, Hitam menuntut remis kepada Wasit sebab Putih hanya tinggal satu Kuda yang berarti tidak memiliki potensi mat. Apakah tuntutan Hitam itu dapat dibenarkan oleh Wasit?

Diagram 93



Putih melangkah. Keadaan Putih cukup gawat. Menteri hitam mengancam mat di a2 atau c1. Apakah yang dilakukan Putih supaya tidak kalah?

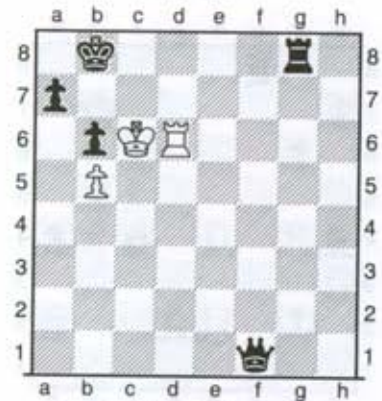
Diagram 94



Putih melangkah. Putih sudah kalah satu Gajah dan satu bidak. Kemungkinan menang boleh dikata impian kosong. Tapi supaya jangan kalah, dia harus berbuat sesuatu. Bisakah Putih mencari remis?

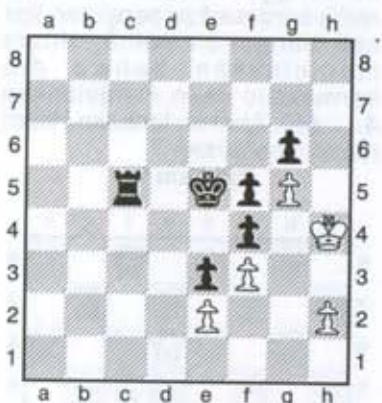
Diagram 95

Untuk memberi kesempatan bagi mereka yang baru mengenal catur, kami menghadirkan rubrik khusus Catur Bagi Pemula ini. Selamat memasuki dunia catur yang penuh misteri dan indah ini!



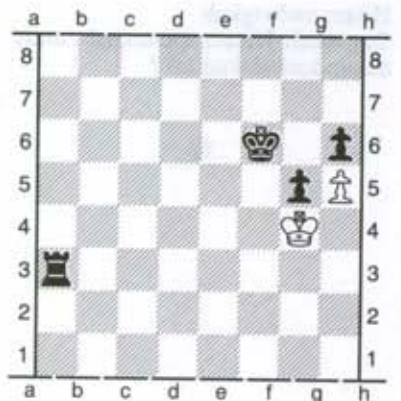
Putih melangkah. Secara teori Putih sudah kalah karena ketinggalan satu Menteri dan satu bidak. Masih mampukah Putih menyelamatkan diri dari kekalahan?

Diagram 96



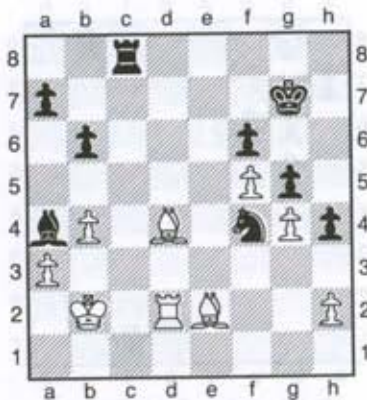
Putih melangkah. Putih sudah kalah satu Benteng. Dalam keadaan biasa Putih seharusnya sudah menyerah. Tetapi dalam posisi ini masih terselip satu peluang mencapai remis. Apakah itu?

Diagram 97



Putih melangkah. Langkah terakhir dari Hitam ialah g7-g5. Putih menuntut remis karena Rajanya pat. Benarkah tuntutan Putih itu?

Diagram 98

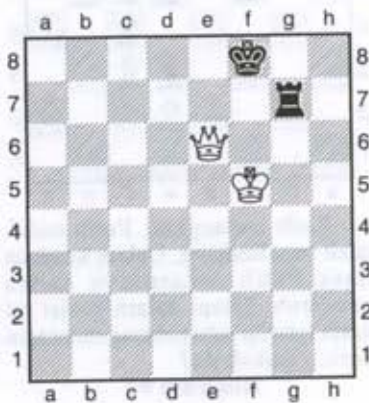


Putih melangkah dan permainan berlanjut sebagai berikut :

1. ♖a6 ♜b8 2. ♙c2 ♜c8 3. ♙g1 ♜h3 4. ♙d4

Sampai di sini Hitam memanggil Wasit dan menuntut remis berdasarkan peraturan tiga kali bangunan sama. Hitam menjelaskan bahwa dia bermaksud akan menjalankan 4.... ♙f4. Apakah tuntutan Hitam dapat dibenarkan ?

Diagram 99



Hitam melangkah. Dapatkah Hitam mencapai remis dalam kedudukan ini ?



kunci jawaban

Diagram 90

1. ♙g3! Hitam tidak bisa lagi menghindari pertukaran Gajah. Dengan sisa satu Gajah, Hitam tidak bisa memaksakan mat. Hasilnya remis!

Diagram 91

1. h3! Sekarang jika Hitam menjalankan 1....gxh3 2. ♙g3 dan disusul 3. ♙xh3 remis. Satu Kuda tidak bisa berbuat apa-apa terhadap Raja Tunggal. Kalau Hitam tidak memukul bidak putih itu, maka Putih yang akan memukul bidak hitam.

Diagram 92

Tuntutan Hitam tidak dapat dibenarkan. Malahan karena Hitam masih punya bidak, Rajanya bisa dimatkan. Caranya (kalau Putih jalan lebih dulu): 1. ♙b4+ ♔a1 2. ♙c1 a2 (terpaksa) 3. ♙c2# Kalau Hitam jalan dulu: 1... ♔a1 2. ♙d4 ♔a2 (jika 2...a2 3. ♙b3#) 3. ♙e2 ♔a1 4. ♙c1 a2 (sekali lagi terpaksa) 5. ♙b3#. Seandainya Hitam tidak punya bidak, Rajanya tidak mungkin dimatkan!

Diagram 93

Putih masih bisa menyelamatkan diri dengan sekak abadi pakai Kuda. Caranya: 1. ♙b7+ ♔e8 2. ♙d6+ ♔d8 3. ♙b7+ ♔e8 4. ♙d6+ ♔d8. Raja hitam terpaksa kembali lagi sebab 4.... ♔b8?? 5. ♙b7#. Demikianlah Putih terus menerus men- sekak Raja hitam dengan Kudanya. Sekak ini disebut juga sekak-abadi. Hasilnya remis.

Diagram 94

Putih masih bisa mencapai remis melalui pat atau sekak abadi. Caranya: 1. ♙b7+! ♔c8 (kalau Benteng itu dipukul oleh Raja hitam atau oleh Gajahnya, maka Putih pat) 2. ♙c7+ ♔d8 3. ♙d7+ ♔e8 4. ♙e7+ ♔f8 5. ♙f7+ dan demikian seterusnya sehingga Hitam tidak sempat melangkah buah lain.

Diagram 95

Putih selamat melalui senjata pat dengan main: 1. ♙d8+! Hitam tidak punya pilihan lain kecuali terpaksa memukul Benteng itu

dengan 1... ♙xd8 dan akibatnya Raja putih pat. Remis!

Diagram 96

Senjata yang digunakan Putih untuk mencapai remis masih tetap senjata pat. Putih menjalankan 1. h3!. Sekarang langkah apa pun yang dilakukan Hitam, Raja atau bidak putih yang mana saja tidak bisa bergerak lagi. Putih pat dan remis.

Diagram 97

Tuntutan Putih tidak benar. Putih masih bisa melangkah hxg6 e.p. yang mesti dilakukannya karena tidak ada pilihan lain.

Diagram 98

Tuntutan Hitam itu benar. Diagram 98 memperlihatkan keadaan bangunan (pertama) dengan pemain Putih giliran melangkah. Setelah terjadi saling melangkah maka pada langkah Hitam 2... ♙c8 keadaan kembali sama seperti diagram semula dengan pemain Putih juga yang giliran melangkah (bangunan ke-dua). Kemudian terjadi lagi langkah-langkah lain dan terakhir jika Hitam menjalankan 4... ♙f4 berarti bangunan yang sama akan terjadi untuk ketiga kalinya dan masih tetap Putih giliran melangkah. Karena itu tuntutan Hitam tadi harus diluluskan oleh Wasit dan permainan dinyatakan remis. Kalau Hitam tidak menuntut remis dan menjalankan 4... ♙f4, maka pada gilirannya Putih berhak pula menuntut remis karena sudah tiga kali bangunan sama!

Diagram 99

Dapat! Hitam sekak terus menerus dan jika Benteng hitam dipukul, Hitam akan pat. Caranya: 1... ♙f7+ 2. ♙g6 (kalau 2. ♙e5 ♙e7) 2... ♙g7+ 3. ♙h6 (jika 3. ♙f6 ♙g6+) 3... ♙g7+!. Sekarang kalau Benteng itu dipukul, Raja hitam akan pat. Kalau tidak, berarti Raja putih harus kembali ke lajur g dan lajur-f dan Benteng hitam akan terus memberi sekak. Remis!

